METAL SLADER
GLORY

HAL-4J

任天堂 ファミリーコンピュータ TM

FAMICOM FAMILY

ファミリーコンピュータ用カセット

「メタルスレイダーグローリー」御使用上の注意

●カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。

●御使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

●精密機器ですので、極 端な温度条件下での使用や保管、強いショックなどは避けてください。また絶対に分解はしないでください。

●端子部に触れたり、水にぬらしたりしないようにご注意ください。

●ベンジン・アルコールなどの揮発油でふかないでください。

●長時間ゲームをする時、健康のため、約１時間ごとに10〜15分の小休止をしてください。また、画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

●ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現 象（画面焼け）が生じるため、接続しないでください。

※シャープのＣ１ではご使用になれません。

＊ゲームの攻 略ヒントに関するお電話でのお問い合わせは御遠慮ください。

●原作・グラフィックデザイン
★よしみる
●音楽
京田誠一
●製作
HAL LABORATORY INC.
METAL SLADER GLORY PROJECT TEAM

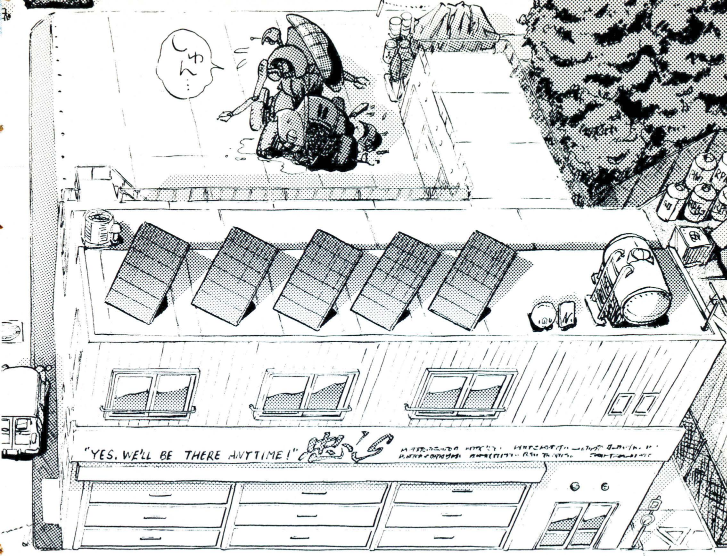
HALKEN

©HAL LABORATORY INC.1991 ©★YOSHIMIRU.1991 ©LIVE PLANNING.1991
このゲームに登 場する団体名・人物名は実在のものとは一切関係がありません。

お

ギクッ!
きゃあーっ!!

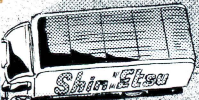
ちょっとー
何よ コレ――
どーしたのー？
……わからん……
……

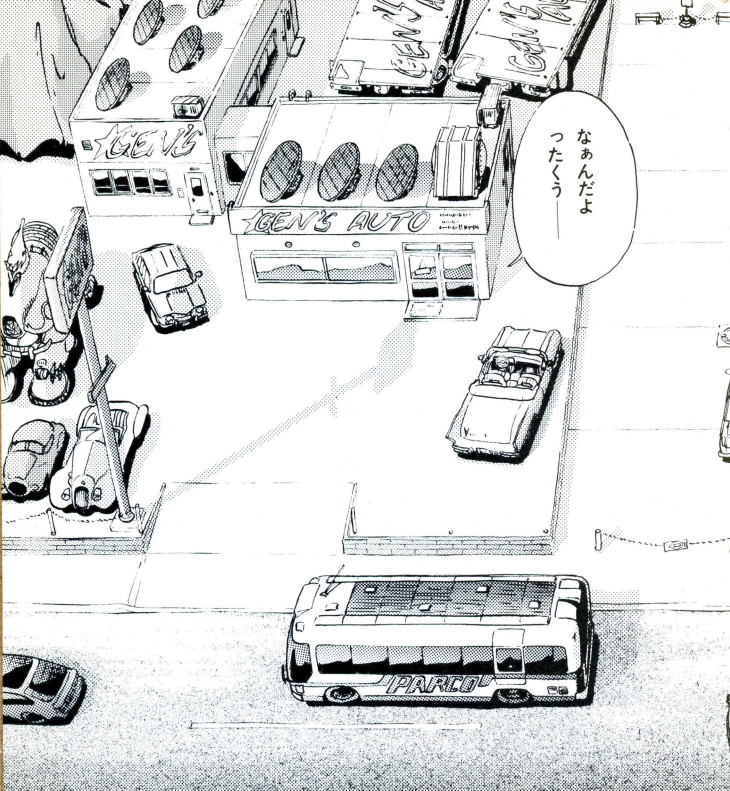


——プロローグ——

A PEACEFUL DAY BEFORE

☆よしみる

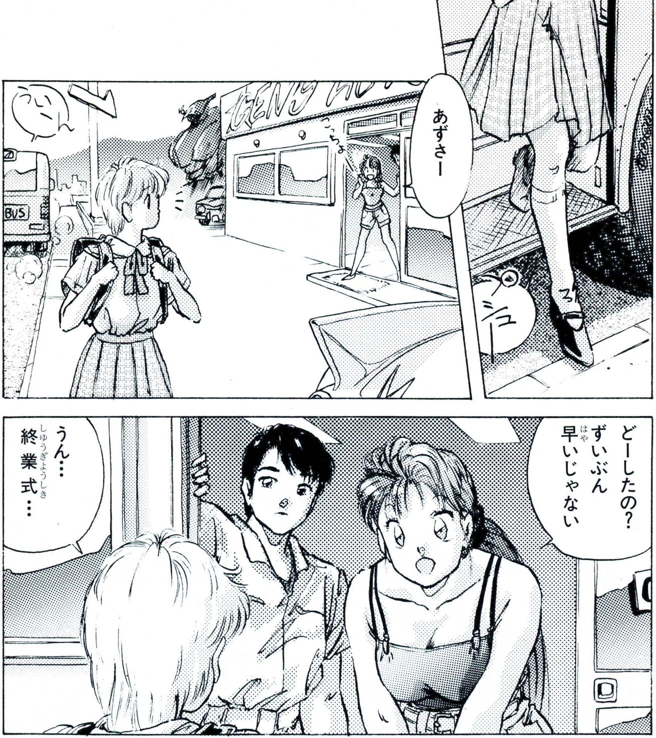



なぁんだよ
つたくう——
GEN'S
GEN'S AUTO
PARCO

買う時は「こいつぁ長く使える」とか言ってたくせに
ゲこてば かんじんな時いつもるすなのよねー
そー言うなって
TOSHIB
ON
OFF
ま、ビートルはそのまま引き取ってやるよ…な!それよりよ…

居住区に独製のが一台入ってんだよ…
53年式
ビートルの8ガケでどうだ?
9年前のシロモノだろー?
おーボツ!!
じゃ7ガケ…
とーぜん
とりあえず明日の朝 そっちもってくからよ…

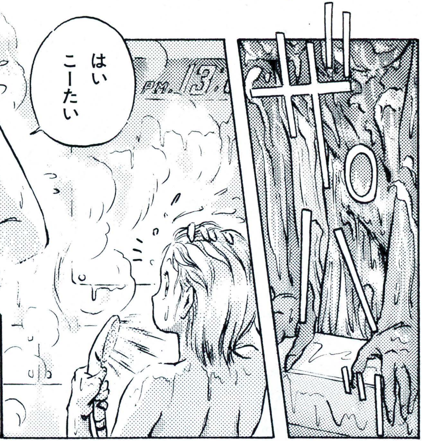
チャーミー できるだけサービス してやって… じゃな!
サービス?
ガチャッ!
よしっと…… 任務完了!
あとは知らんもんね…
ぽ♡
……
サービス
ど どーやー サービス?…
いーかもしんない…
はは…


あずさー
ミュー
ういーん
こっちよ
どーしたの？
ずいぶん
早(はや)いじゃない
うん…
終業式(しゅうぎょうしき)…

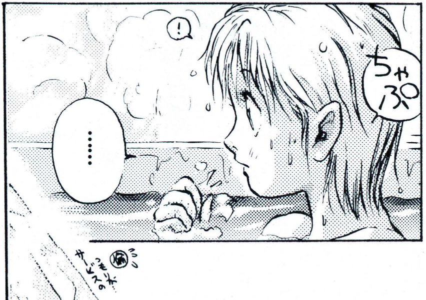
ごめんなさい お兄ちゃん！
ぺこり
?

成績……下がっちゃったの……
そーだ
……
ちょっと早いけど あずさ おフロ入ろ? ね!
もう今日仕事ないんでしょ?
ビートルこわれちゃったし…
うん…

6年C組 (12) 日向 あずさ (AZUSA HIMUKA
日本語2 英語 算数 理科 社会 体育
A# A# A♭ A B♭ A A
A A# A♭ B# B A♭ B
なーんだ… 上出来上出来
わー あずさちゃんて成績いいのねー……
ね
いいかげん出たら？
サービス



入浴中に失礼します。ここでちょっと説明をしまーす！エリナが忠のウチのお風呂に入いるなんて、不自然とお思いになる方もいらっしゃるでしょう。けど理由は単純。エリナは忠の作業所でアルバイトをしていて、汗を流してから家に帰るのが習慣なのでした。ちゃんと着換えも持ってきていて、帰り道ではきれいな服を着て帰るエリナです。そーいうわけ。



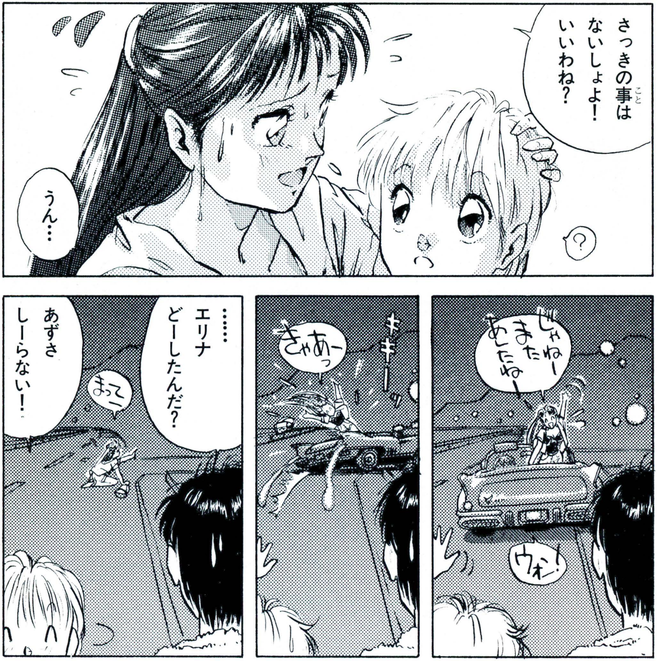
ねー
エリナ…
ザッ
ん?
どーやったら
エリナみたいに
おっきく
なれんの?
どーやったらって…
だれだって
なるわよ
ねじ
ねじ‥
……
ふーん…

あずさも
おっきく
なれるかなあ…
ちゃぷ
なれるなれる
くるりん!
私よりもずっと
大きくなるかも…
ざっ
ほんとー!?
えっ
あずさ
先上がる
ねー
う、うん…

ルン ルン ルン ルルルー ルン
…よかった あんなことで喜ぶなんて…
ちゃぷ
はっやく おっきく なっりたいな
っ?
おっぱい♪と おっしりっ
ばしゃ!
ちょっと ちょっと ちょっとお――
背のことじゃ ないの――?
かあーっ
わ、私 変なコト 言ってなかった かしら…
どーしよーぼ ごぼごぼ……

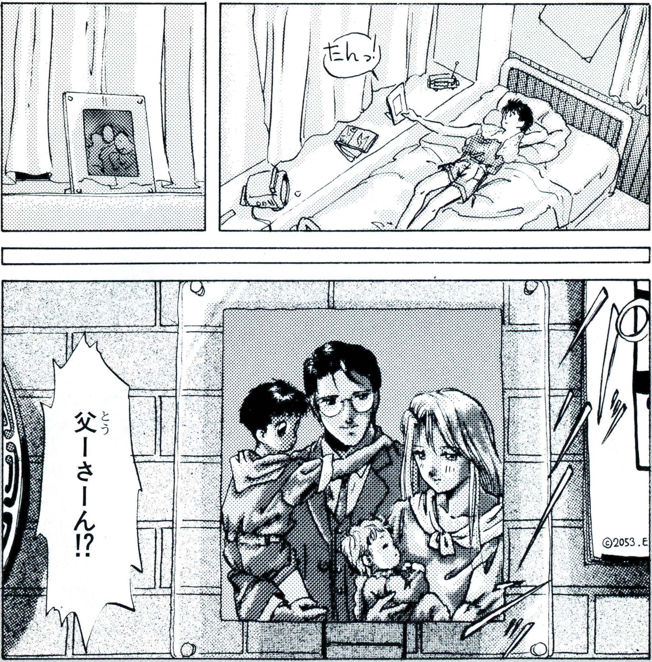
GEN'S
うおん
うおん
あれ? チャーミーに送ってもらうんだ…
私も帰る時間だったから
にっこり
ははっ…
なに…
じいっ
いいからちょっと!

あずさ 何か変なコト 言って なかった?
変なって?
だから その… ……こう……
?
あんねえ… あずさ エリナよりも おっきく なれるって—
??
おっぱ
おし
わは
はは
ぴゅーっ
?

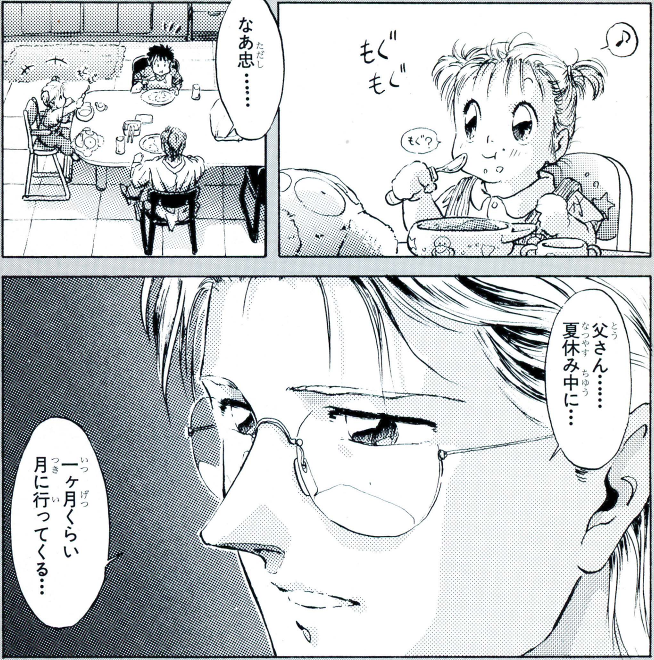

さっきの事はないしょよ！いいわね？
？
うん…
じゃねーまたあしたねー
ウォン！
キキーッ
きゃあーっ
……エリナどーしたんだ？
まってー
あずさしーらない！

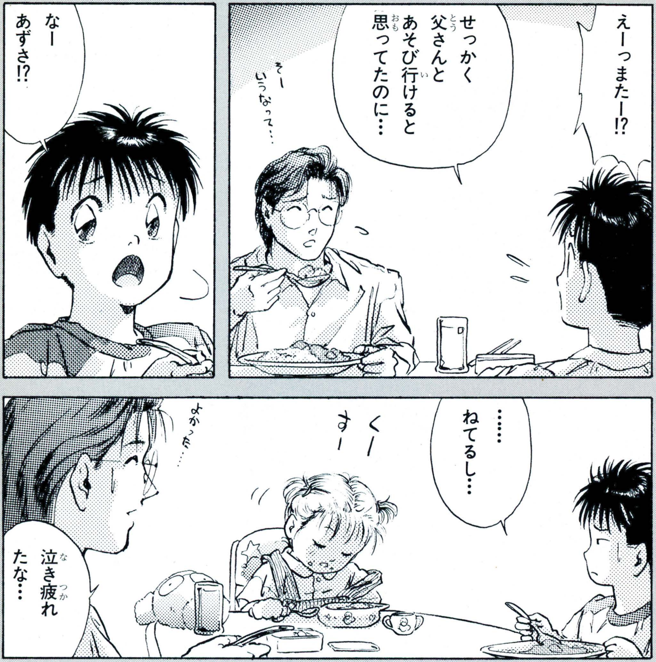
遅くまで本読んでないで寝るんだぞ…
"YES,WE'LL BE THERE ANYT
お兄ちゃん…
ん?
あんねえ…あずさお父さんとお母さんいないけど…平気だよ…
だってねーお兄ちゃんやーエリナやー…
みんなみんないるんだもん!

おやすみ…
どさっ ー
平気だよ…
か……

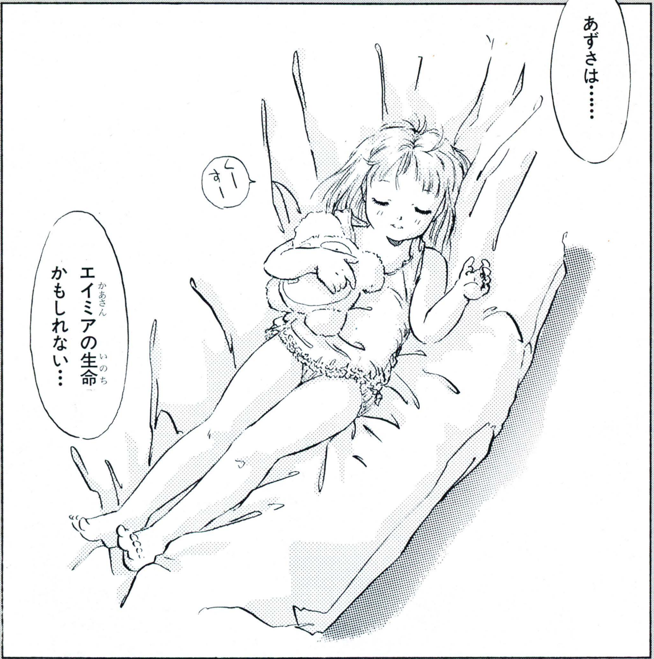

たんっ!
父(とう)ーさーん!?
©2053.E

あーあ…
ぼくがやるって言ったんだよー
忠…
そこ
あとで父さん
かたづけるから
先にごはんに
しよう
あーんっ
うん…
いただきまーす
MOËT

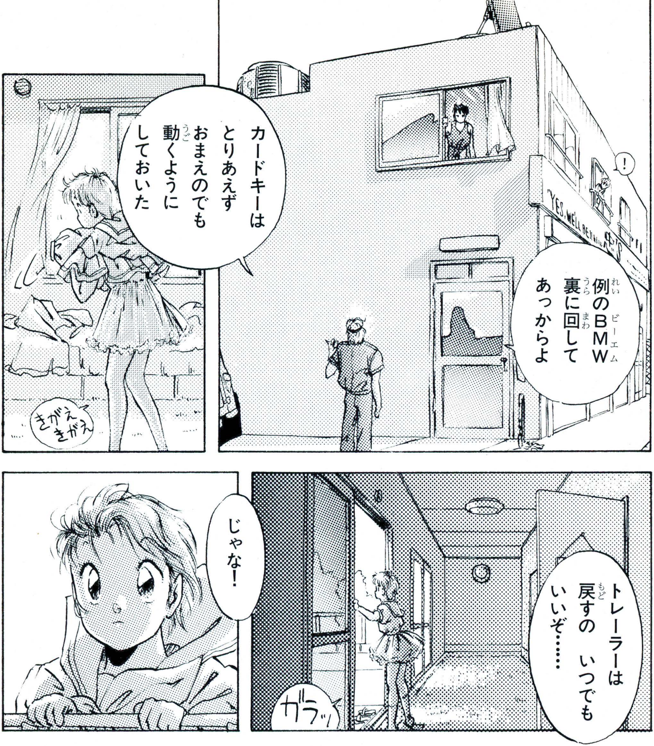

もぐ もぐ
♪
もぐ？
なあ忠……
もぐ もぐ
父さん……
夏休み中に…
一ヶ月くらい
月に行ってくる…

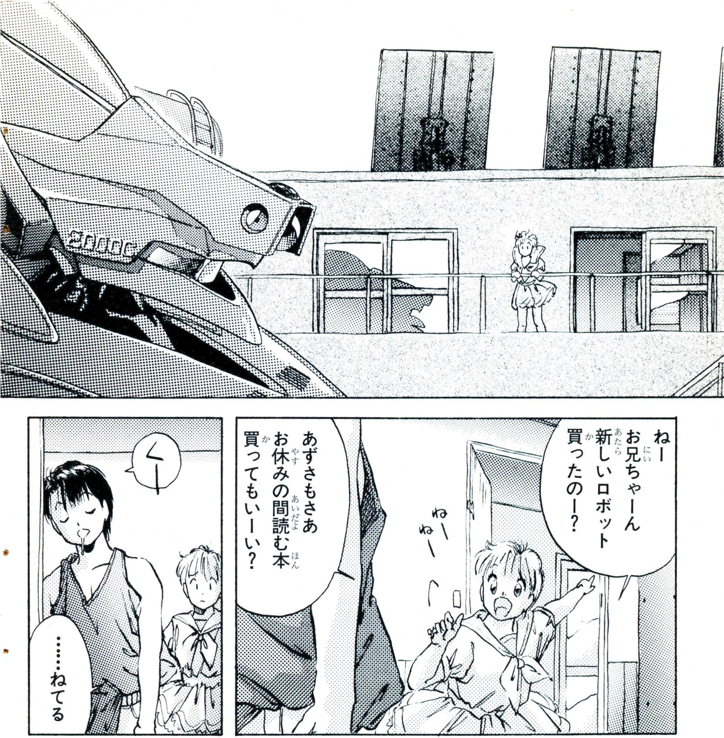

えーっまたー!?
せっかく父さんとあそび行けると思ってたのに…
そーいうなって…
なーあずさ!?
……ねてるし…
くーすー
よかった…
泣き疲れたな…

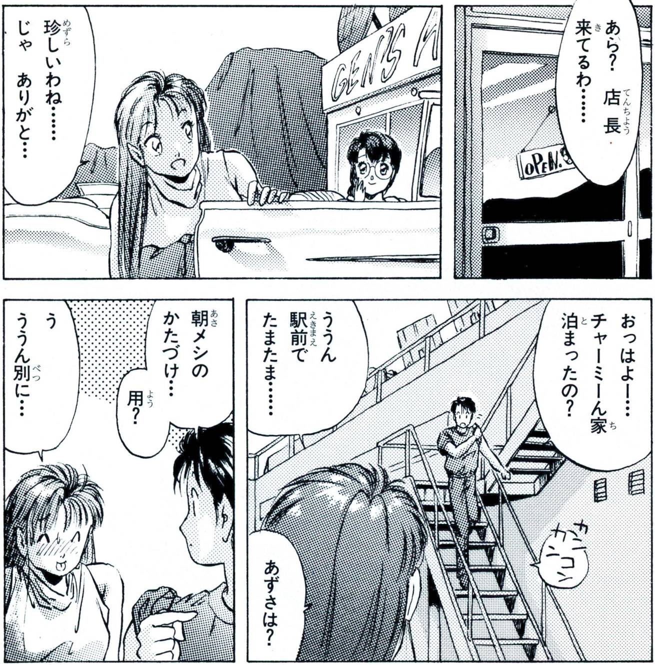
あずさのベッド
おろしたよ
?
忠も9才だ…
父さんに　もしもの
事があったら
あずさを頼むな…


あずさは……
すーくー
エイミア(かあさん)の生命(いのち)
かもしれない…

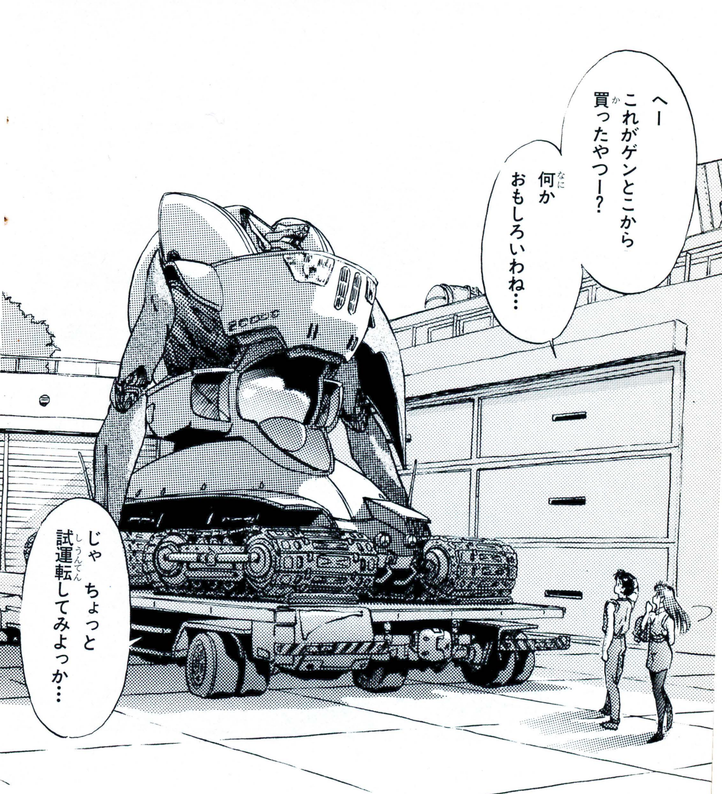
ピンポーン♪
ピンポン♪
ピンポーン♪
……
ん——
ガラッ
おう！
おきたか…


!
例のBMW裏に回してあっからよ
カードキーはとりあえずおまえのでも動くようにしておいた
きがえきがえ
トレーラーは戻すの　いつでもいいぞ……
ガラッ
じゃな!


ねー
お兄ちゃーん
新しいロボット
買ったのー?
ねーねー
あずさもさあ
お休みの間読む本
買ってもいーい?
くー
……ねてる

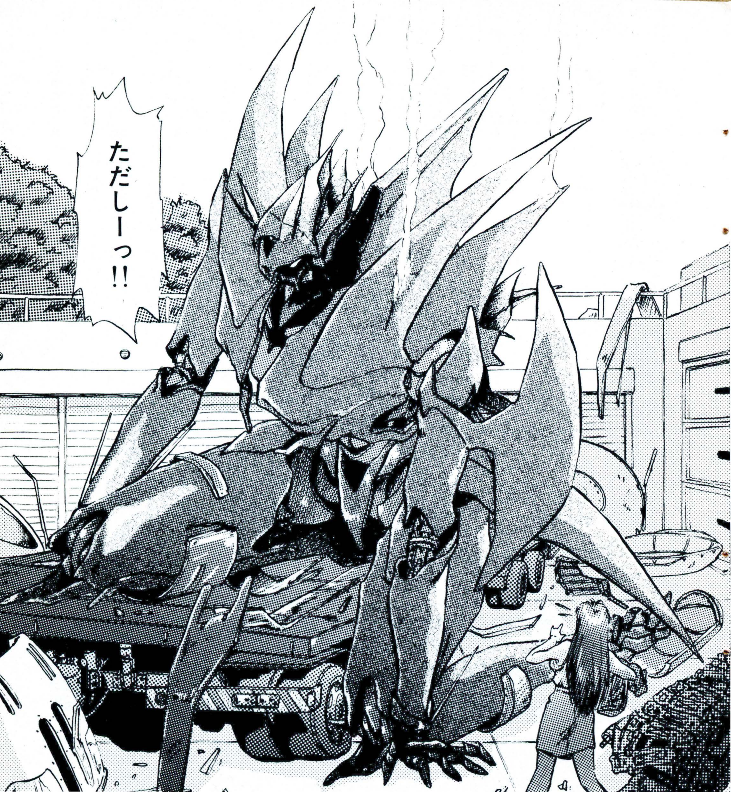


あら？ 店長来てるわ……
珍しいわね…… じゃ ありがと…
おっはよー… チャーミーん家泊まったの？
ううん 駅前でたまたま……
あずさは？
朝メシのかたづけ…
用？
う ううん別に…


へー
これがゲンとこから
買(か)ったやつー?
何(なに)か
おもしろいわね…
じゃ ちょっと
試運転(しうんてん)してみよっか…

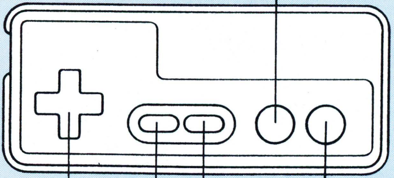
なんか
たいそうな
運転席だな…
POWER
CONTRAST
何だ?
お?
おーっ
おっ

!!
ええっ!? 何だよ!!
パーンッ
ピシッ
……ちょっとー
何よコレー…
これぱっか…


ただしーっ!!

当の冒険の始まり!

コントローラの操作方法



Bボタン

●選んでいるコマンドをキャンセルするときに使用します。

●場面によっては、メッセージを早送りすることができます。

Aボタン

●コマンドを決定します。

●“▼”マークを解除し、メッセージを先に進めるときに使用します。

＋ボタン

●コマンドを選択するのに使用します。色がついて点滅しているコマンドが現在選択されているコマンドです。

スタートボタン（ポーズボタン）

●ゲームのスタートのときに使用します。

●ゲーム中はポーズボタンとして使用できます。

セレクトボタン

●画面がチラついた場合に画面調節をするときに使用します。（詳しくは40ページをお読みください）

早送りを多用しないで、じっくり体験しよう。メタルスレイダーグローリーの素晴らしき世界！

※IIコントローラは使用しません。

CHAPTER 1 これからが本

「メタルスレイダーグローリー」は、プレイヤーが主人公・日向忠となり、ゲームを進行させるアドベンチャーゲームです。他の登場人物などから、情報収集をするうちに物語は次から次へと進んでいきます。

ゲームの始め方

まずデモ画面が表示されますので、初めてゲームをする人は見てください。デモが終わるか、デモ中に、AまたはBボタンを押すとタイトル画面が表示され、本編が始まります。

▲STARTボタンでゲームスタート

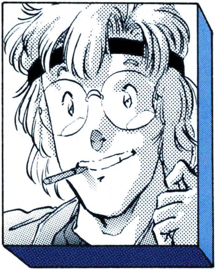
ふたりのパートナーと冒険!

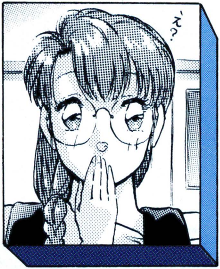
日向忠には、妹の“あずさ”と、ガールフレンドの“エリナ”というふたりのパートナーがいます。協力してゲームを進めてください。けど、いつも3人一緒とは限りませんよ。

▲エリナは有効な助言をしてくれる

人物のプロフィール

「メタルスレイダーグローリー」にはたくさんの人物が登場します。謎の人物、信頼できる仲間、裏切り者……。新しい人物に出会ったら、どういう人なのか、よーく観察しよう！　まずはこの5人を紹介!!





登場人物はまたまだいっぱい！
人間関係がわかればわかるほど
ゲームがぐんぐん楽しくなる！

ゲン・ランクル　28歳
GEN LUNCLE

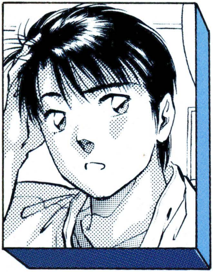
▼忠の作業所の隣で、自動車からメタルスレイダーまで、手広く売買する、“GEN'S AUTO”の経営者。

チャーミー・グリント 21歳
CHARMY GLINT

▼ゲンの店に勤める女店員。きめこまやかできれい好き。だが、ぼーっとしていることも多い。

CHAPTER 2

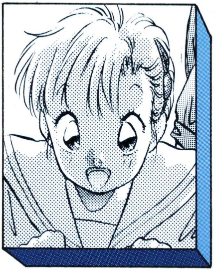
おもな登場



日向　忠　17歳

TADASHI HIMUKAI

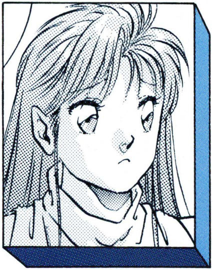
▼職業は重機・メタルスレイダー等のオペレーター。超一級の腕前を発揮する。抜群の行動力を持ち、小さな事にはこだわらない主義。妹のあずさには神経質。ちょっと女好き。



日向　あずさ　12歳

AZUSA HIMUKAI

▼忠の妹。明るい性格で、学校の成績も良い。年齢の割には幼いところも残るが、兄の忠に対してはとても素直。エリナからもかわいがられている。



エリナ・ファーファ　17歳

ELINA FURFA

▼忠のガールフレンド。判断力にすぐれ、それでいてやさしい性格。いわゆる世話女房タイプ(!?)。メカのオペレーション技術はなかなか。

手な進め方を解説!

画面がチラついた時には?

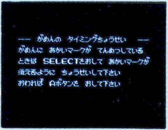
●「メタルスレイダーグローリー」は、高度なアニメーション処理を実現しているため、まれに画面がチラつくことがありますが、故障ではありません。

●そのため、ゲーム前にチラつき調整用画面を用意してあります。(写真) この画面は、本体の電源を入れた直後、Ⓒ表示中にセレクトボタンを押すと表示されます。調整用画面の左右が赤くチラつく場合は、あらかじめ調整が必要です。セレクトボタンで点滅が消えるよう調整してください。調整は4段階あり、セレクトボタンを押すことに背景の色が変わります。

●セレクトボタンを何度押しても点滅が消えない場合は、「電源を切って調整し直してください」というメッセージが表示されます。

●調整が終わりAボタンを押すと、ゲーム中の調整についてのメッセージが出ます。もう一度押すとゲームが始まります。

●ゲーム中に画面がチラついた時にはセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押して、画面が安定するよう調整してください。



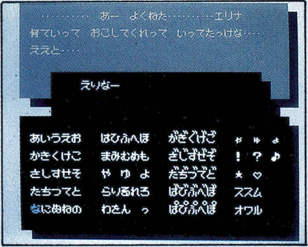
CHAPTER 3 ゲームの上

セーブはわかりやすい言葉のパスワード式

「メタルスレイダーグローリー」は、シナリオ上の特定のポイントに限り、パスワードが聞ける、セーブ＆コンティニューの方式を採用しています。

ある程度物語が進んだ場合、ゲーム中、「休む」という選択コマンドが表示されることや、エリナが「休む？」とたずねることがあります。

このときに「休む」を選択すると、今まで進んできたところまでの、パスワードを聞くことができます。ゲームを途中でやめるときには、エリナを起こす言葉（パスワード）をメモしてから電源スイッチを切ってください。



▲文字と文字のアキも１文字として入力

再開するときはタイトル画面で「CONTINUE」を選択し、そのパスワードを入 力すれば、ゲームが始まります。

グローリーの予備知識

ブー”（使ってはいけないもの）とされてきた。そのかわりに、太陽エネルギーを利用したソーラーモーターや水素エンジンに頼ることになったが、パワー不足はまぬがれなかった。さらに、重機メーカー各社は厳しい経営難におちいる。その結果、あらたに月に“I.S.D.C”と呼ぶ研究機関を設置。新しい技術開発に取り組んでいた。

【メタルスレイダー誕生】

その“I.S.D.C”は、ついに新技術の作業機械の開発に成功した。工作ロボットを応用した人間並みの腕。2本足歩行が可能なオペレーションシステム。また衝撃にも強い樹脂加工を施した外板をそなえ、ソーラーパワーでも十分な運動性能が得られるよう超軽量化した、“メタルギアーム”の登場である。………10数年後………その作業機械は戦闘用となり、さらに進化し、呼び名を変えた。その名を“メタルスレイダー”という。すなわちメタルスレイダーは、当時の困難なエネルギー事情を科学が克服した好例といえるだろう。

メタルスレイダーは、それぞれ機種番号やニックネームを持っている。“グローリー”とは、その名の通り、高性能メタルスレイダーの、栄誉ある称号である。

CHAPTER 4

メタルスレイダー

【いつのお話?】

「メタルスレイダーグローリー」は、みなさんが住んでいる時代から数えて約70年後、西暦2062年の物語である。あの忌まわしき、長期にわたる戦争も8年前に終わり、地球は平和そのもの。そんな時代背景だ。

しかし、忠は知ってしまった。なんでも、「地球は危機に瀕している」ということを…。

ところで。この物語の季節は、夏。というわけで、小学生のあずさは夏休み。だから学校に行かないで、宇宙への冒険に同行したのでした。

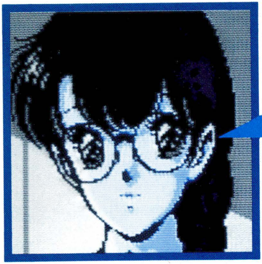
【人々は宇宙へ】

この頃になると、人々が宇宙に行くのは、当然のことになっていた。(もっとも小学生のあずさは、宇宙に行くの、初めてぇと無邪気に喜んでいたが…)

月には数々の娯楽・観光施設が広がり、宇宙空間にも人々が生活できる円筒形の居住区があちらこちらにあった。これらと地球とを結ぶ、民間航空のシャトル便も、かなりの数が運行されている。「メタルスレイダーグローリー」での宇宙は、みなさんが住んでいる時代の宇宙よりも、ずっとずっと身近かな存在なのである。

【当時のエネルギー事情】

西暦2040年代初頭から、環境保護のため、ディーゼルエンジン・ガスタービンエンジンなどの、油脂類を燃料とする機械は、地球規模での、“タ

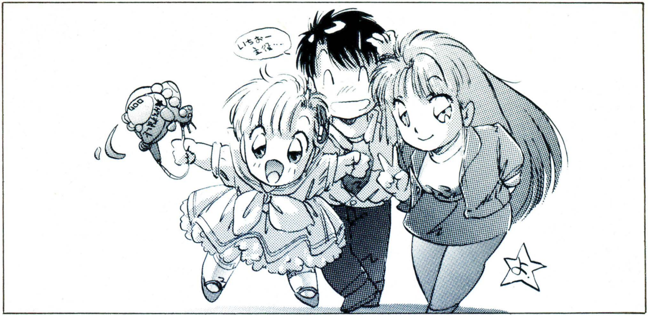


「メタルスレイダーグロ－リ－」
は何度でも遊べる
アドベンチャーゲームなのよ♥

サイドストーリーをめいっぱい楽しんじゃおう

では、最後に大切なお話。そう、「メタルスレイダーグローリー」のシナリオは一本道ではないのです。このゲームにはたくさんのサイドストーリーが用意されています。つまり、同じ目的を達成するのでも、その途中に現れるメッセージや、グラフィックは何通りもあるのです。いろいろと試してみてください。また、思わぬパートナーを得たり、手助けを借りずに冒険したり……と、いろんなメンバー構成でゲームをすることも可能です。

さあ、主人公はあなた。君自身の物語をたくさんつくってください。そして、素敵な思い出を、どうぞ。



このたびはＨＡＬ研究所のファミリーコンピュータ用ゲーム「メタルスレイダーグローリー」をお買い求めいただきありがとうございます。ところで平和な地球に住んでいるみなさん。「メタルスレイダーグローリー」は、あなたを未来の世界へとお連れするため、発売されました。ここには大きな夢と、いつの時代でも変わらぬ人間のきずなが描かれています。ときには困難もあるでしょう。けど、この説明書を参考に必ず“最後まで”プレイしてください。あなたの感動はこのページを開いた時から始まっています。

ゲームスタート以前の物語

まずはこのマンガから見てね!

METAL SLADER GLORY

HALKEN

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-3252-6344

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリー コンピュータ・ファミコン は、任天堂の商標です。